

プロ野球
88年度版
アミンスタジアム



かん せん せん しゅ
完全選手データブック

©ナムコ 12月20日発売 4900円

ファミコン通信 特別付録②

とりあえず球場別攻略

『ワースタ』でおなじみ

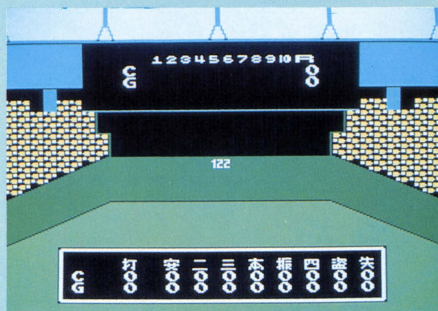


つの球場の中で、最も広いのがこのどうむ球場だ。もちろん屋根付き。人工芝の緑が映

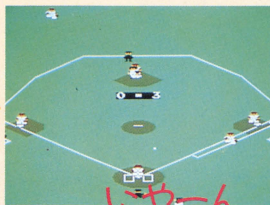
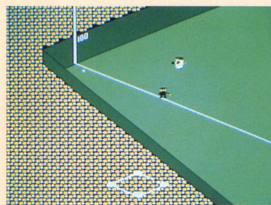
えてとてもキレイ。うーん、近代的だし、でもやっぱり広すぎるんだわさあ。

両翼	100メートル
中堅	122メートル

どうむ球場



●フィールドが広すぎるんだわさあ



どうむ球場のフィールドは広く、一度ボールをそらしてしまつと、捕りにくいのだ。しかも返球したボールが、途中で止まってしまうりする。

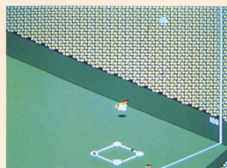
●ファウルグラウンドも広い！



なにも広いのはフェアグラウンドだけではない。ファウルグラウンドも広いのだ。

つまり、ファウルフライが捕られやすい！ということなのだ。まいったね。

●フェンスが高ーい！！



外野手の大きさと比べてみればわかるとおもうが、どうむ球場のフェンスは高

い。だからあまり低い弾道の打球は、ホームランにならないのだ。損した感じっ！！

テクニックを紹介する!

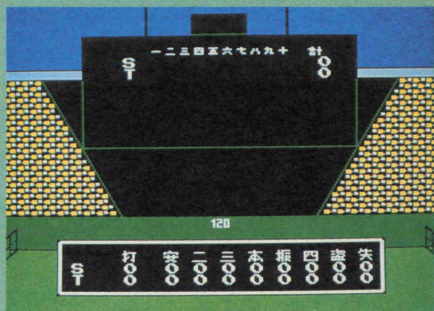
青春のシンボル



と涙のしみ込んだグラウンドでプレイをするには、それなりの覚悟が必要。な〜んてかいたいことは言わずに、みんなで楽しく野球しよう! ほらほら、はやくう。

両翼 91メートル
中堅 120メートル

ろつこうさん球場

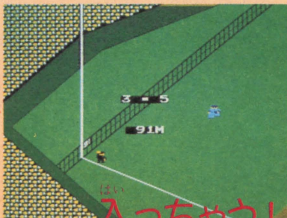


●センター方向でエラーは禁物! なのだ



ろつこうさん球場の中心は、どうも球場に匹敵するくらい広い。つまりどうも球場同様に、エラーは禁物ってことなのだ。

●ラッキーゾーンはとってもコワイ!!



ろつこうさん球場の両翼には、ラッキーゾーンなる柵が存在する。両翼を狙って打てば、ちょっとした打球でもホームランになるぞ!

『ファミスタ'88』には、

ピッカリ球場と同じ広さ



こかとぼけたかんじのしゃち
ほこが、妙に印象的なしゃち
ほこ球場。じつはこの球場、

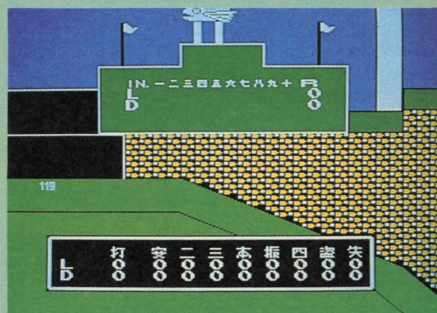
あのピッカリ球場と、同じ広さなのだ。
だから……別にどうということはない。



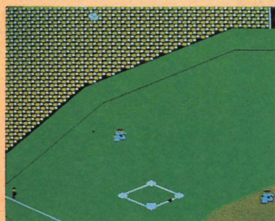
91メートル

119メートル

しゃちほこ球場



●右中間、左中間が狭い!



しゃちほこ球場
の右中間、左中
間は狭いので、
非常にホームラ
ンがしやすいの
だ。うれし!!

●けっこうハデっ!



ホームベース
を囲うように、
ハデなデザイ
ンが施されて
いる。オーナーがハデ好きなのかど
うかは知らないが、とにかくハデ。

●スコアボードがずれてる!?

ハデ好きのオ
ーナー(?)は、
やっぱり変わ
り者らしい!



だってスコアボードがずれてるんだ
もん。うーん、どうしてだろう?

●フェンスが高い!

どうむ球場同様、
しゃちほこ球場
のフェンスも高
いのだ。ジャン
プしても届かな
いぜ!!



4つも球場があるのだ

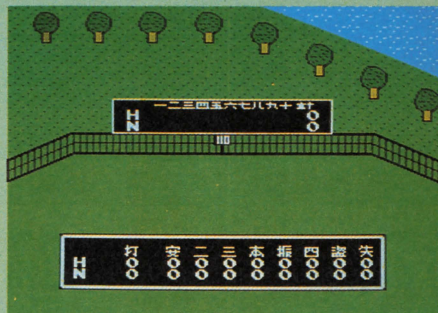
草野球なかんじ



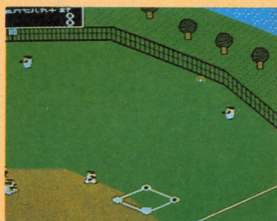
オーっと芝生で昼寝でもしたくなるような、のどかなかんじのするかせんじき球場。フィールドが狭いから、ポンポンポンポン面白いようにホームランがでるぞっ！

両翼 85メートル
中堅 110メートル

かせんじき球場



● 球場が狭い



とにかく球場が狭いので、打撃戦になりやすい。まあ、ホームラン競争をするつもりで遊ぼう。

● こんなホームランがつ！



わあ——っ!! おお 大きいホームラン……に見えるけど、じつは、それほどでもなかったりするのだ。でも気持ちいいからいいや。

● 満塁ホームランを打つと……

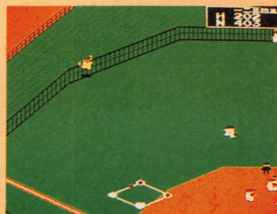
このかせんじき球場で満塁ホームランを打つと、写真



のようになぞの電車が現われるのだ。いったいあれは……？ 悩むなあ。

● ホームランの球をキャッチ!!

右の写真のレフトを見よ！ 見事にホームランボールをキャッチしているのだ。あーすごい……。



Gチーム—ガイアンツ—

■チーム打率 ^{だりつ} .279

■チーム防御率 ^{ぼうぎょりつ} 2.87

■チーム本塁打 ^{ほんるい} 168

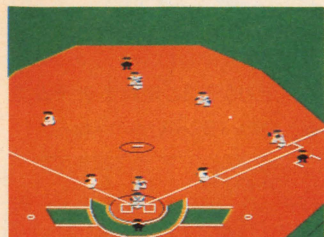
■チーム走力 ^{そうりょく} 8.6

打率、本塁打、^{ぼうぎょりつ} 防御率ともに上位クラ
ス^{せいせき}の成績。そのぶん、走力^{そうりょく}の面で少々
難があるね。まあ、しかたないね。

だじゆん 打順	なまえ 名前	だせき 打席	しゅひ 守備	だりつ 打率	ほんるい 本塁打数	だすう 走力			
1	みもだ	(右)	(左)	.254	14	12			
2	おかだき	(左)	(遊)	.270	4	8			
3	しのつた	(左)	(二)	.328	6	6			
4	はり	(右)	(三)	.296	34	7			
5	る	(右)	(右)	.278	26	9			
6	はたはた	(右)	(一)	.304	12	7			
7	こめだ	(左)	(中)	.276	14	10			
8	かまくら	(右)	(捕)	.240	12	4			
だい 打	すぐき	(右)	—	.266	6	11			
	こうも	(右)	—	.266	4	15			
	ありは	(右)	—	.254	10	4			
	ぼちむら	(左)	—	.310	26	10			
	なまえ 名前	タイプ	とうほう 投法	ぼうぎょりつ 防御率	きゅうそく 球速	スタミナ	カーブ	シュート	フォーク
とう 手	くわわ	先	右	2.80	145	36	9	6	6
	がりい	先	右	3.10	146	42	11	5	8
	まきはは	先	右	2.80	148	40	7	2	2
	みずも	先	右	3.20	143	30	6	2	6
	さいとと	リ	右下	2.25	138	15	7	5	2
	かてる	リ	右下	3.05	139	15	12	4	6

※投手タイプの先は先発型のこと、リはリリーフのことです。また球速は速球の平均値です。

足はないけど、ホームラン打つぞっ!!



集中打をくらわせて、い
つかに勝負をつける。

走力はないがチーム打率が高いので、集中打をあげられる。とくに、打率.328の「しのつた」! この人のしぶいヒットが出るようなら、まず勝ち試合と思ってよい。できるならクリーンアップの一発で、試合を決めてしまいたい。

ポイントとなる選手はこの3人!!

みもだ



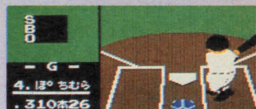
本塁打14本、走力12で、いろいろ使い道のある選手だ。ぜひ、トップバッターに採用したいね、この人はっ。

しのつた



長打力はないが打率が高いので、ポテンヒットがよく出る。打線の下位に置くとよいかも……。

ぼちむら



打率.310、本塁打26本のよい選手を、だまって控えに置いておくてはない。すぐに起用してしまおうっ!!

ファ3通
推薦

ベストオーダーはこれだ!

1番「みもだ」はそのままに、2番「おかだき」を3番にいれる。その「おかだき」は、好調でもなんでも「ぼちむら」に代えてしまおうのが得策であろう。



◎打率は.270とまあまあなんだけど、実際それほど期待はできないよね、この人。

1	みもだ
2	しのつた
3	おかだき
4	はり
5	る
6	かまくら
7	はたはた
8	こめだ
P	くわわ

チームドラサング

■チーム打率 ^{だりつ} .268

■チーム防御率 ^{ぼうぎやうりつ} 2.88

■チーム本塁打 ^{ほんるい だ} 168

■チーム走力 ^{そうりやく} 9.3

ガイアンツより少し^{すこ}打率^{だりつ}は劣^{おと}っているものの、走力^{そうりやく}が9.3と走れるチームではある。力^{ちから}のバランスがいいね。

だじめん 打順	なまえ 名前	だせき 打席	しゅび 守備	だりつ 打率	ほんるい だすう 本塁打数	そうりやく 走力			
1	ぴこ	(右)	(中)	.266	12	13			
2	たつまき	(左)	(遊)	.234	6	16			
3	げいび	(左)	(左)	.300	26	7			
4	おみあい	(右)	(一)	.324	38	6			
5	うお	(右)	(二)	.272	26	10			
6	にむやお	(右)	(三)	.282	10	9			
7	かわはば	(左)	(右)	.280	10	7			
8	なかむり	(右)	(捕)	.254	8	6			
だい 打	おみやあ	(右)	—	.236	6	8			
	なかま	(右)	—	.268	14	13			
	にむやあ	(右)	—	.254	6	8			
	こまつたき	(右)	—	.242	6	8			
なまえ 名前		タイプ	とうほう 投法	ぼうぎょりつ 防御率	きゅうそく 球速	スタミナ	カーブ	シュート	フォーク
とう 手	こなつ	先	右	3.00	150	34	11	5	8
	おによ	先	右	3.65	140	30	5	10	7
	こんじよ	先	左	3.50	148	30	10	2	5
	よねむり	先	左	3.15	140	30	5	5	10
	うえはは	リ	右	1.75	148	15	10	2	6
	かくげん	リ	右	2.20	148	15	9	5	10

どうしてそんなにバランスがいいのっ!



★ランナーをためて一発。
それ逆転だぜっ!!

とうだ
投打のバランスがとれたよいチーム。チーム
ほんるい だ ばん おお とくてんりよく たか
本塁打が168本と多く、その得点力も高くな
っている。とにかく7回までに点を取って、
おき さい ふだ
抑えの切り札「かくげん」につなぐことが大
せつ
切だ。これができれば勝ちパターン。

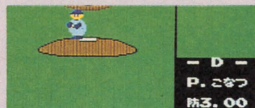
ポイントとなる選手はこの3人!!

なかま



だい だ き ふだ
代打の切り札! といった
ところの「なかま」。すぐに
つか
使ってもいいが、ラッキー
つか
7に使うのもいいねっ!!

こなつ



きゅうそく ほんかくは どうしゅ
球速150キロの本格派投手。
スタミナがあまりないが、
5かい
回くらいまでだったら十
ぶんおき じつりよく も
分抑えられる実力を持つ。

かくげん



も そつきゅう
持ちまへの速球とフォーク
ボールで、パーフェクトリ
ーフ!! かんぜん ひ け
完全なる火消し
やく たよ
役。頼りになるぞ。

ファ三通
すい せん
推薦

ベストオーダーはこれだ!!

スタメンがしっかりし
ているので、いじるの
は6、7、8番だけでよい。
6番の「なかむり」と
6番の「なかむり」のと
ころに、だい だ
代打の「なか
ま」きよう
を起用すれば、かな
せんりよく
りの戦力アップになる。



★打率、本塁打、走力がどれもまいち。
これじゃあ代えられてもしかたないね。

1	びこ
2	たつまき
3	げいび
4	おみあい
5	うお
6	なかむり
7	にむやお
8	かわはば
P	こなつ

チーム — カーズ —

■チーム打率 ^{だりつ} .264

■チーム防御率 ^{ぼうぎょりつ} 3.09

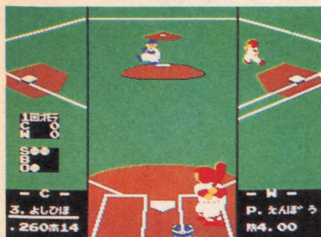
■チーム本塁打 ^{ほんるい だ} 130

■チーム走力 ^{そうりょく} 9.8

チームの成績 ^{せいせき} を見てもわかるように、
一発 ^{いっぱつ} と足 ^{あし} のチームである。勝負 ^{しょうぶ} はかな
り、運 ^{うん} に左右 ^{さゆう} されてしまうだろう。

打順	名前	打席	守備	打率	本塁打数	走力			
1	しやうだ	(左)	(二)	.322	2	17			
2	やまさひ	(左)	(右)	.270	8	14			
3	よしひほ	(左)	(遊)	.260	14	17			
4	こばや	(左)	(一)	.290	22	8			
5	たんす	(左)	(左)	.212	30	6			
6	ながひま	(左)	(中)	.262	12	13			
7	かたおば	(右)	(三)	.272	12	7			
8	たつかや	(右)	(捕)	.266	8	5			
代打	にすだ	(左)	—	.276	4	4			
	おさまい	(左)	—	.262	14	8			
	こお	(左)	—	.254	2	10			
	こがあ	(右)	—	.220	2	9			
名前		タイプ	投法	防御率	球速	スタミナ	カーブ	シュート	フォーク
投手	きたぽつ	先	右	3.25	138	42	12	10	6
	おおによ	先	左	2.35	140	44	10	4	8
	かわぶち	先	左	3.10	142	32	7	5	3
	ながほみ	先	右	3.80	146	32	8	6	6
	かわはば	リ	右	2.65	148	15	6	5	10
	まつだ	リ	右	3.40	150	15	3	6	14

はし はし 走って走って、ホームラン!! だね



◆ エンドランもよく成功する。勝負強いチームだ。

「投手王国」とは昔の呼び名。今となつては、
ぼうぎょりつ てんたい み かげ
防御率3点台と見る影もない。どちらかとい
うと、「一発屋と走り屋の集団」だね。上位打線
いっばつや はし や しゅうだん じょうい だせん
が出塁して、クリンアップの一発でかえす!
というパターンがピッタリ。そんなとこ。

ポイントとなる選手はこの3人!!

しやうだ



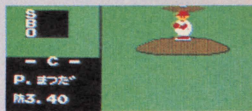
注目すべきはこの走力17。
そして打率.322。出塁して
はし 走りが多く、相手投手を
こま 困らせる。味方にしたいね。

おさまい



やはり魅力は本塁打14本!!
欲をいえば、打率がもうす
こし欲しい。ラッキー7に
使うのがベストであろう。

まつだ



球速150キロ、フォーク14。
この数字を見れば、相手の
打者はびびっちゃうはず。
実際よく働くのだ。

ファースト
推薦

ベストオーダーはこれだ!

カーズの場合、オーダ
ーをいじる必要はない。
いじるところがあると
すれば、8番「たつかや」
のところに、本塁
打14本の代打「おさま
い」を起用するとよい。

たつかや



◆ カーズ打線の貴重な右バッターだけど、
成績がちよっと悪すぎるんだよね。

1	しやうだ
2	やまさひ
3	よしひほ
4	こばや
5	たんす
6	ながひま
7	かたおば
8	たつかや
P	おおによ

Wチーム — ホイールズ —

■チーム^{だりつ}打率 .274

■チーム^{ぼうぎょりつ}防御率 3.87

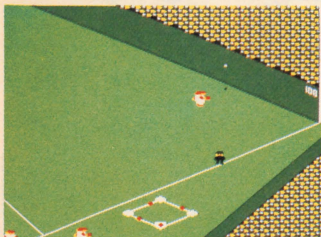
■チーム^{ほんるい}本塁打 114

■チーム^{そうりょく}走力 9.8

^{だりつ}打率と^{そうりょく}走力がよいので、^{ちやうだ}長打が^{ねら}狙える
チームといえる。なんとか^{れん}連打で^{とくてん}得点
して、^に逃げ切るパターンがよい。

だじゆん 打順	なまえ 名前	だせき 打席	しゅび 守備	だりつ 打率	ほんるい だすう 本塁打数	そうりょく 走力			
1	たかはび	(左)	(遊)	.260	4	15			
2	ちようち	(右)	(三)	.266	2	10			
3	ゆたきや	(左)	(二)	.316	8	17			
4	ぼんち	(右)	(右)	.302	34	12			
5	ぱちよろ	(右)	(一)	.290	18	8			
6	おやしき	(左)	(中)	.264	6	17			
7	やまだき	(左)	(左)	.274	4	13			
8	さかな	(右)	(捕)	.270	4	3			
だい 打	やしろ	(右)	—	.276	10	4			
	いちかか	(右)	—	.246	10	6			
	いけのした	(右)	—	.242	2	8			
	かたびら	(左)	—	.280	12	5			
	なまえ 名前	タイプ	とうほう 投法	ぼうぎょりつ 防御率	きゅうそく 球速	スタミナ	カーブ	シュート	フォーク
とう 手	えんぼう	先	右	4.00	143	32	11	3	14
	にら	先	左	4.15	135	36	12	7	8
	あいかか	先	右	4.00	142	30	7	2	7
	さいほう	先	右	3.70	143	30	12	6	10
	かけほた	リ	右	4.05	138	15	6	2	6
	なかやや	リ	右	3.30	146	15	8	2	6

なが^うの打^まって、走りまくっちゃうのだ!!



し
ず
め
て
し
ま
え
つ
!!
●長打の嵐で、相手投手をしずめてしまえつ!!

走力のある選手が多く、クリーンアップの長打力もある。打線のつながりがよければ、いくらでも点数の取れる好チームだ。投手陣も、防御率は悪いものの、まずまず安定した働きをしてくれるだろう。よいよい。

ポイントとなる選手はこの3人!!

ゆたきや



カーズの「しやうだ」同様、打率、走力ともに高くとてもいい選手だ。トップバッターにしてもよいねっ!!

ぼんち



ホイルズの主砲として、十分な実力を持っている。足があるのもうれしいね。敵に回すとコワイのだ。

なかやや



変化球はそれほど曲がらないが、スピードボールで打ち取れる。1イニングだけ登板させるとよい。

ファースト
おすすめ

ベストオーダーはこれだ!

1番「おやしき」、2番「たかはび」、3番「ゆたきや」というスポーツカートリオを復活させるとよい。あとは「さかな」の代わりに代打の「かたぴら」をいれよう。

さ
か
な



●足もないし一発もない……。悲しいけどあなたにはようがないのよ。さよなら……。

1	おやしき
2	たかはび
3	ゆたきや
4	ぼんち
5	ぱちよろ
6	さかな
7	やまだき
8	ちようち
P	えんぼう

Sチーム — スパローズ —

■チーム打率 ^{だりつ} .267

■チーム防御率 ^{ぼうぎょりつ} 4.03

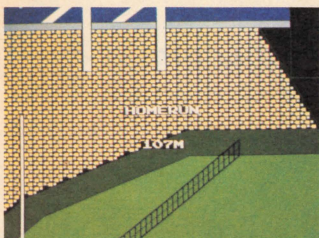
■チーム本塁打 ^{ほんるい だ} 154

■チーム走力 ^{そうりょく} 7.5

^{ぼうぎょりつ} 防御率 4点台と ^{てんだい} 投手陣に ^{とうしゅじん} 少々難がある
が、一発があるので ^{いっぱつ} それなりに戦える
チームではある。 ^{あし} 足はまったくダメ。

だじゆん 打順	なまえ 名前	だせき 打席	しゅび 守備	だりつ 打率	ほんるい 本塁打数	だすう 打数	そうりょく 走力		
1	くりあま	(左)	(中)	.290	4	12			
2	さくらや	(右)	(二)	.286	4	7			
3	いけいけ	(右)	(遊)	.252	24	9			
4	ひぼさわ	(右)	(右)	.288	28	10			
5	すぎおら	(左)	(左)	.276	22	6			
6	でえやん	(右)	(一)	.254	26	6			
7	すま	(右)	(三)	.248	8	10			
8	はたた	(左)	(捕)	.256	8	5			
だい 代打	わかなつ	(左)	—	.288	6	6			
	こがあ	(右)	—	.272	8	6			
	やえがせ	(右)	—	.270	6	3			
	いちしげ	(右)	—	.222	10	10			
	なまえ 名前	タイプ	とうほう 投法	ぼうぎょりつ 防御率	きうそく 球速	スタミナ	カーブ	シュート	フォーク
とう 投手	おばにや	先	右	2.55	138	36	8	4	3
	なかもも	先	右	4.05	140	30	8	2	9
	ぎぶす	先	右	5.60	142	30	8	3	4
	たかる	先	右	3.70	145	30	10	2	9
	みやもも	リ	右下	4.75	140	15	6	3	5
	いとうふ	リ	右	3.55	143	15	9	6	6

当たってくれば飛ぶのになあ



得点できないの……。
悲しいことに一発でしか、

3割バッターがひとりもないのがたまにきずだが、本塁打20本以上の選手が4人もいるので安心!! ただ足がないので、一発でしか得点できないという弱みを抱えている。なんとか9回までふんばるしかないねっ!

ポイントとなる選手はこの3人!!

ひぼさわ



4番バッターとしてはちょっと物足りない実力だが、そこそこの働きはしてくれるやつだぞっ。

でえやん



4番の「ひぼさわ」より少々おとるが、6番バッターとしてはこれで十分。打率が低いのが気になるけど……。

いちしげ



本塁打10本、走力10と、代打の中ではまあまあ使えるやつ。打率の.222ってのが、ちと気になるけどね。

ファ三通
推薦

ベストオーダーはこれだ!

3番「いけいけ」を6番にさげて、4番「ひぼさわ」を3番にあげる。そうすることによって、打線のつながりをつくるのだ。ただ下位打線の打率が悪くなるけど。



あなたの代わりは、人気者の「いちしげ」がつとめます。かわいそうだけどっ。

1	くりあま
2	はたた
3	ひぼさわ
4	すぎおら
5	でえやん
6	いけいけ
7	すま
8	さくらや
P	おばにや

チーム — タイタンズ —

■ チーム^{だりつ}打率 .263

■ チーム^{ぼうぎょりつ}防^{ぼう}御^{ぎょ}率 3.78

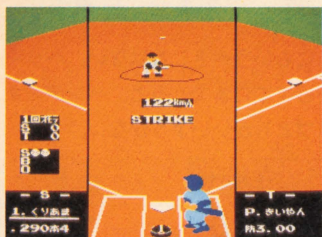
ドラサンズほどではないが、^{ちから}力のバ
ランスのとれたチームである。^か可もなく
^{ふか}不可もなく、といったところだろうか。

■ チーム^{ほんるいだ}本^{ほん}塁^{るい}打 136

■ チーム^{そうりょく}走^{そう}力^{りょく} 9.3

だじん 打順	なまえ 名前	だせき 打席	しゅび 守備	だりつ 打率	ほんるい 本塁打数	だすう 打数	そうりょく 走力		
1	しょうの	(左)	(中)	.236	6	14			
2	わあだ	(右)	(遊)	.278	2	13			
3	あゆみ	(右)	(右)	.286	22	13			
4	おから	(右)	(二)	.272	20	9			
5	たほ	(左)	(一)	.260	8	11			
6	かなまり	(左)	(左)	.242	6	12			
7	たいら	(右)	(三)	.268	2	8			
8	きいど	(右)	(捕)	.246	8	6			
だい 打	さも	(右)	—	.238	6	6			
	なたの	(左)	—	.246	6	8			
	かつちゃん	(左)	—	.266	14	6			
	ばうむ	(左)	—	.312	36	5			
	なまえ 名前	タイプ	とうほう 投法	ぼうぎょりつ 防御率	きゅうそく 球速	スタミナ	カーブ	シュート	フォーク
とう 手	きいやる	先	右	3.00	144	36	10	6	10
	なかたこ	先	左	4.15	140	30	7	5	6
	いけよ	先	右	4.30	140	30	7	4	4
	とうあま	先	左	3.85	140	30	6	12	3
	のだて	リ	右	3.90	138	15	7	4	6
	なかみし	リ	右	3.50	140	15	12	6	3

一応なんでもできるチームなんですよ



← 少ない得点、エースが守る。さあ逃げさろうぜ。

スタメンのままの戦力で戦うのは、ちょっと厳しいものがあるね。初回からでも代打を使って、戦力アップするのがよからう。勝ちパターンはやはり、一発で得た点を守りきる！これしかないだろう。うーんなかんじっ。

ポイントとなる選手はこの3人!!

かつちゃん



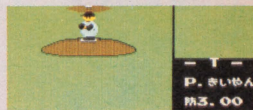
それほどの実力はないが、このチームにおいては使える選手だ。代打の切り札として使うとよいかもよっ。

ばうむ



スタメンに入っているにもかかわらず、強者。足はないけど、ホームランを打ってしまえば関係ない!!

きいやん



チーム一の速球派投手。変化球もよいし、スタミナも並ときたもんだ。エースはこの人に決まりっ!

ファ3通
せん
推薦

ベストオーダーはこれだ!

とにかく、3番に「たいら」、6番に「きいど」をいれて、そこにそれぞれ代打の「ばうむ」と「かつちゃん」を起用しよう。かなりの戦力アップになるぞ。



▲どう考えたってこの人よりも、「ばうむ」のほうが使いそう。だからバイバイ。

1	しょうの
2	わあだ
3	たいら
4	あゆみ
5	おから
6	きいど
7	たほ
8	かなまり
P	きいやん

Mチーム — メジャーリーグ —

■ チーム打率 ^{だ りつ} .326

■ チーム防御率 ^{ぼうぎょりつ} 1.84

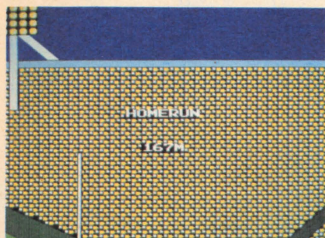
なんにもいうべきことはない。ハッキリいってここまできると、ハンディキャップとしかいいようがない。

■ チーム本塁打 ^{ほんるい だ} 468

■ チーム走力 ^{そうりょく} 11.3

だ じ ん 打順	な ま え 名前	だ せ き 打席	し ゅ び 守備	だ り つ 打率	ほんるい だ すう 本塁打数	そうりょく 走力			
1	へんたそん	(右)	(中)	.346	20	18			
2	さんばく	(右)	(二)	.294	30	15			
3	ほつくす	(左)	(三)	.376	22	7			
4	すとべり	(左)	(右)	.328	56	14			
5	かんせい	(右)	(左)	.322	60	13			
6	まつく	(右)	(一)	.288	46	6			
7	があたあ	(右)	(捕)	.280	26	5			
8	おすみす	(左)	(遊)	.300	14	17			
代 打	ぽけつと	(右)	—	.372	40	12			
	ういんふい	(右)	—	.374	50	11			
	くらく	(左)	—	.298	56	10			
	どうぞ	(右)	—	.336	48	7			
な ま え 名前		た い ぷ タイプ	とう ほう 投法	ぼう ぎ ょ り つ 防御率	き ゅ う そ く 球速	スタミナ	カーブ	シュート	フォーク
投 手	らいおん	先	右	1.70	160	60	8	6	2
	ばいお	先	左	1.90	150	66	7	4	5
	くられんす	先	右	2.00	155	54	10	8	5
	ぐでん	先	右	2.20	156	50	5	7	3
	えかすり	リ	右下	2.05	140	30	16	8	12
	りげち	リ	左	1.20	146	30	7	5	3

ハンディキャップ戦にもってこい!



せん
167メートルのホームラン。
さすがはメジャーだぜ!!

ここまで圧倒的なデータを見せられると、もうまともに戦う気なんてなくなっちゃうよね。
『ファミスタ』の苦手な友だちと遊ぶときにも使っちゃいけないでしょう、このチーム。いわゆる、ハンディキャップってやつね。

ポイントとなる選手はこの3人!!

へんたそん



だりつ .346で走力18といえ
ば、もう1番しかないね。
ついでに(?)本塁打も20
本打つことだし……。

かんせい



ほんるい だ
本塁打60ってなにつ。そん
なにあなたが打たなくても
ちゃんとした人が打つで
しょーに! ほんとにモウ。

ういんふい



だりつ .374、本塁打50で代打
だなんて、ちょっと人をば
かにしてるんじゃないの!
あーうらやましいっ!!

ファミスタ
おすすめ

ベストオーダーはこれだ!

どこをどういじろうか
強いことには変わりな
いんだけど、一応右の
ようなオーダーを組ん
でみたぞ。4番に座っ
た“さんばく”のところ
には“ういんふい”だ。

おすすめ



だりつ .300、本塁打14本、走力17の選手な
んで、このチームにはいりません!!

1	へんたそん
2	すとべり
3	ほつくす
4	さんばく
5	かんせい
6	おすすめ
7	まつく
8	があたあ
P	らいおん

チームライオネルズ

チーム打率 .272

チーム防御率 3.17

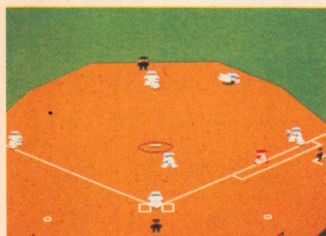
チーム本塁打 178

チーム走力 11.2

とにかくメンバー全員の成績がいいスーパーチームだ。とくにその走力には、おどろかされてしまうのだっ!!

だじゆん	なまえ	だせき	しゅび	だりつ	ほんるいだすう	そいうりょく			
打順	名前	打席	守備	打率	本塁打数	走力			
1	いしけり	(右)	(三)	.292	20	15			
2	ひらよ	(左)	(右)	.284	6	16			
3	あきかわ	(右)	(中)	.286	42	16			
4	きよすく	(右)	(一)	.290	30	8			
5	ほえれお	(左)	(左)	.258	30	5			
6	いこう	(右)	(捕)	.266	12	11			
7	つべ	(右)	(二)	.280	4	16			
8	せいに	(右)	(遊)	.234	4	8			
代打	あび	(左)	—	.276	10	6			
	ひろはひ	(右)	—	.266	6	12			
	にしおば	(右)	—	.266	8	9			
	となしの	(右)	—	.262	6	12			
なまえ	タイプ	とうほう	ぼうぎょりつ	きゅうそく	スタミナ	カーブ	シュート	フォーク	
名前		投法	防御率	球速					
投手	わななべ	先	右	3.50	148	40	9	2	10
	かか	先	右	2.50	152	40	9	7	5
	くろう	先	左	3.45	145	36	14	4	5
	みなみお	先	右	2.95	140	32	12	12	5
	まつあに	リ	右下	4.05	140	15	8	3	6
	やまめ	リ	右	2.55	135	15	7	6	5

14球団中最もバランスのとれた好チーム



★名手
レイ。守りは大切だからね。

だま^{じょうぶん}っていても十分強いチームだが、おのれの力を過信^{かしのん}してはいけないのだ。いま自分がしなくてはならないこと、それだけはいつでも把握^{はあく}していなくてはならない。状況^{じょうきやう}に応じ^{おう}たプレイ。野球^{やきゅう}は頭^{あたま}だ。

ポイントとなる選手はこの3人!!

いしけり



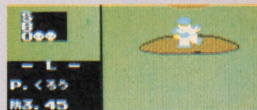
あし いっぱつ
足は一発ある好打者だ。トップバッターとして使ってもいいし、クリンアップにも使える。

あきかわ



ほん るい だ ほん
本塁打42本ってのもすごい
が、走力^{そうりよく}16ってのももっとすごい。欲^{よく}をいえば、もうすこし打率^{だりつ}が欲しいね。

あび



せいせき
それほどよい成績ではないが、代打^{だいだ}の切り札^{きりふだ}として、ラッキー7^{たふ}に使えば頼りにするはずだ。お試しあれ。



ベストオーダーはこれだ!

1、2、3番に足の速い選手を集め打順の巡りをよくするとよい。クリンアップは「きやすく」と「ほえれお」にまかせて、「あきかわ」を1番にするという手もある。



▲強力打線の中であって、ひとり地味な成績。これじゃ、しかたありませんね。

1	ひらよ
2	つべ
3	あきかわ
4	きやすく
5	ほえれお
6	いしけり
7	いこう
8	せいこ
P	くろう

Buチーム — バッカルーズ —

■チーム打率 ^{だりつ} .261

■チーム防御率 ^{ぼうぎょりつ} 3.41

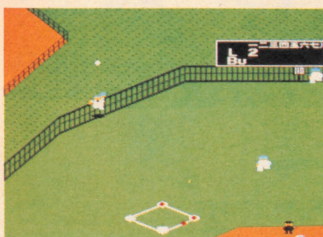
■チーム本塁打 ^{ほんるい だ} 160

■チーム走力 ^{そうりょく} 8.6

まあまあ投打のバランスのとれたチーム。どちらかといえば、^だ打のチームかな？ 一発攻勢で勝負を決めるっ!!

だじん 打順	なまえ 名前	だせき 打席	しゅび 守備	だりつ 打率	ほんるい だすう 本塁打数	そうりょく 走力			
1	おいしい	(右)	(二)	.268	8	16			
2	あらり	(左)	(中)	.310	12	9			
3	かねむり	(右)	(三)	.278	16	8			
4	おくりび	(左)	(一)	.290	24	7			
5	ぶらいあ	(左)	(左)	.298	28	8			
6	すすき	(右)	(右)	.254	20	8			
7	やまひた	(右)	(捕)	.216	6	7			
8	まきき	(右)	(遊)	.218	4	10			
だい 打だ	むらたみ	(右)	—	.256	18	9			
	はねだ	(右)	—	.252	8	6			
	あわぐし	(左)	—	.242	8	7			
	くりめし	(左)	—	.254	8	8			
	なまえ 名前	タイプ	とうほう 投法	ぼうぎょりつ 防御率	きゅうそく 球速	スタミナ	カーブ	シュート	フォーク
とう 手しゅ	むぎの	先	左	2.90	147	40	10	4	3
	むらら	先	左	3.70	135	32	7	3	7
	やまだき	先	右	3.15	150	30	7	9	7
	おのの	先	左	3.65	150	34	8	2	3
	いしもも	リ	左	3.40	146	15	6	5	6
	ほしい	リ	右	3.65	150	15	6	5	6

ちよっぴりこつぶな一発屋さんたち



一発は恐いのだつ!!
←レフトへのホームラン。

選手ごとの打率のばらつきが気になるが、平均してホームランが狙えるのは確か。相手にとっては、息のつけない打線ということになる。ポイントゲッターの“おくりび”がとくによい。彼の前にランナーをためろ。

ポイントとなる選手はこの3人!!

おいしい



足のないバツカールズにとつては、なくてはならない存在。なんとって、走力16!!
だもんね!!

ぶらいあ



主砲としてはこつぶだが、打率が3割近いので、それなりに働いてもらわないと困っちゃうのだ。

ほしい



変化球はそれほどよくないが、150キロの速球が武器になる。2回くらいならグイグイおせるはずだ。

ファ三
通
推薦

ベストオーダーはこれだ!

4番の“おくりび”を3番にあげて、上位打線の強化を図ろう。下位にいる“やまひた”を“むらたみ”にかえることも忘れずに。これでひと安心。



食いまどき打率.210台なんて流行ません! さっさとどっか、いってしまいなさい。

1	おいしい
2	あらり
3	おくりび
4	ぶらいあ
5	すすき
6	かねむり
7	やまひた
8	まきき
P	むぎの

Fチーム — ファイヤーズ —

■ チーム打率 ^{だりつ} .252

■ チーム防御率 ^{ぼうぎょりつ} 3.48

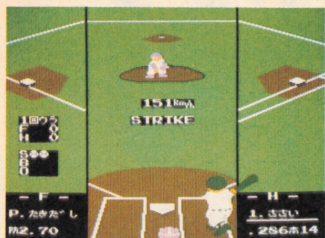
■ チーム本塁打 ^{ほんるいだ} 126

■ チーム走力 ^{そうりょく} 8.8

せんりょく きゅうだんちゅうさい か い
戦力は14球団中最下位、といわれてし
まってもしかたないくらいの実力。か
なり苦労しなけりや勝てませんぞ。

だ じ ゃん 打順	な ま え 名前	だ せ き 打席	し ゅ び 守備	だ り つ 打率	ほんるい だ すう 本塁打数	そうりょく 走力			
1	しまたま	(左)	(中)	.240	6	15			
2	こがらし	(右)	(二)	.234	6	9			
3	こゆき	(右)	(遊)	.270	16	7			
4	いいずら	(左)	(左)	.286	24	8			
5	にいじま	(右)	(一)	.262	16	5			
6	ためら	(右)	(捕)	.264	12	8			
7	ふらや	(右)	(三)	.256	14	9			
8	ふたむり	(右)	(右)	.238	8	10			
代 打	おかず	(左)	—	.254	8	6			
	はやいか	(左)	—	.244	4	10			
	つつえ	(左)	—	.236	6	8			
	こがあ	(左)	—	.242	6	10			
な ま え 名前		タイプ	とう ほう 投法	ぼう ぎ ょ り つ 防御率	きゅうそく 球速	スタミナ	カーブ	シュート	フォーク
投 手	たきだし	先	右	2.70	148	48	10	2	4
	つも	先	右	3.80	145	34	8	2	6
	さとせい	先	右	3.80	145	32	9	2	7
	かねざや	先	右	4.20	138	30	8	5	3
	こうな	リ	左	3.40	138	15	6	2	8
	まちうり	リ	右	3.00	144	15	12	5	3

初心者にはあまりおススメできません



★15キロの快速球で、バットとうちとるぜつ！

とにかくチーム打率が低すぎる。連打はほとんど期待できないから、一発で得点するしかない。唯一の救いは、エース「たきたし」のスタミナが48もあるというところである。できれば7回までもたせたい……。

ポイントとなる選手はこの3人!!

しまたま



このファイヤーズにおいて、走力15というのが光っている。打率が低いのが、気になるけど……。

いいずら



この人が点数を叩き出してくれなきゃ、高得点は期待できない。ランナーをためて、この人にまわそう。

たきたし



大きなカーブと速球で、相手打線をなぎ倒す！若さで7回まで投げられれば、あとが楽になるぜつ。

ファミ通
推薦

ベストオーダーはこれだ！

8番「ふたむり」の走力10をかって、2番まであげよう。2番「こがらし」は逆に8番までさげて、好きな代打とかわえてしまうといいだろう。そんなとこかな。



★打率.234、本塁打6本なんて、代打にっていないよね。ほんとのところ。

1	しまたま
2	ふたむり
3	こゆき
4	いいずら
5	にいじま
6	ためら
7	ふらや
8	こがらし
P	たきたし

Hチーム—ホーネッツ—

■チーム打率 ^{だりつ} .267

■チーム防御率 ^{ぼうぎょりつ} 3.69

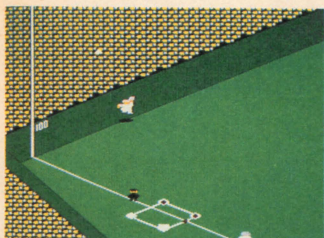
■チーム本塁打 ^{ほんるい だ} 154

■チーム走力 ^{そうりょく} 10.3

チーム本塁打が多く打率もよいので、
かなりの得点力を持っているといえよ
う。^{あし}足をからめた^{こうげき}攻撃が吉。

だじゆん 打順	なまえ 名前	だせき 打席	しゅび 守備	だりつ 打率	ほんるい だすう 本塁打数	そうりょく 走力			
1	ささい	(左)	(中)	.286	14	16			
2	ゆかにたに	(左)	(遊)	.256	8	15			
3	ばなな	(左)	(二)	.302	20	10			
4	もんた	(左)	(右)	.308	38	4			
5	やまもも	(左)	(左)	.288	20	12			
6	よちひろ	(右)	(捕)	.272	10	5			
7	こふな	(右)	(三)	.284	8	12			
8	ふじひろ	(右)	(一)	.214	6	10			
だい 代打	れふと	(左)	—	.282	12	12			
	たかうなき	(右)	—	.248	10	7			
	わたい	(左)	—	.242	4	9			
	こがあ	(右)	—	.222	4	12			
	なまえ 名前	タイプ	とうほう 投法	ぼうぎょりつ 防御率	きゅうそく 球速	スタミナ	カーブ	シュート	フォーク
とう 投手	やまたか	先	右	3.80	140	38	10	7	7
	やまかず	先	右	3.75	140	36	9	5	4
	にやんこ	先	右	4.05	142	34	12	7	2
	にしかか	先	左	4.35	135	32	10	4	8
	やり	リ	右	3.40	140	15	7	3	8
	いもうえ	リ	右	2.80	142	15	6	6	9

ビッグなアーチにおめにかかれます



◆どうも球場だつてなんの
その。ほら、いったでしょ。

ドラサンズと肩を並べるほどの爆発力を持つ
打のチームだ。スタメンの“ふじひろ”を代
打の“れふと”にかえれば、ほとんどの選手
が打率.280以上になる。これはスゴイッ!!
調子に乗ると、手がつけられないぞ。

ポイントとなる選手はこの3人!!

ささい



走力16、本塁打14本、打率.
286。これがトップバッター
のあるべき姿。ホーネット
に“ささい”あり、である。

もんた



とてもベテラン選手とは思
えぬ成績だ。3割30本は、
とてもりっぱである。文句
なしに主砲! だね。

れふと



使えない代打の中で、ただ
ひとり気を吐く人。スタメ
ン“ふじひろ”と代えてし
まうのが得策であろう。

ファ三通
推薦

1番から5番まではい
じる必要なし!! 下位
打線の強化のために、
“ふじひろ”のところ
へ“れふと”を起用。
これだけで十分強くな
っているはずだぜ!!

ふじひろ



◆走力10は少しもったいないけど、打率が
ちょっと低すぎるんだよね、この人。

ベストオーダーはこれだ!

1	ささい
2	ゆかにたに
3	ばなな
4	もんた
5	やまもも
6	ふじひろ
7	よちひろ
8	こふな
P	にやんこ

Bチーム — ブラボーズ —

■ チーム打率 .272

■ チーム防御率 3.66

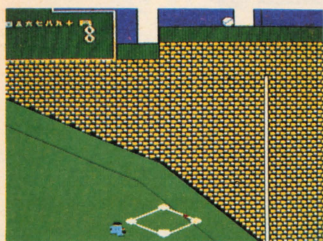
■ チーム本塁打 146

■ チーム走力 10.4

並のチーム。ある程度走れて、ある程度打てる。そしてある程度守れる。作戦戦しだいで、どんどん強くなるね。

だ じ ん	な まえ	だ せき	しゅ び	だ りつ	ほんるい だ すう	そうりょく			
打順	名前	打席	守備	打率	本塁打数	走力			
1	うりぼう	(左)	(中)	.250	14	11			
2	ふくろ	(右)	(二)	.298	8	14			
3	まつなな	(左)	(三)	.316	16	15			
4	ぶうまん	(右)	(一)	.314	28	4			
5	いしみえ	(右)	(右)	.292	26	6			
6	ふざい	(左)	(左)	.274	16	7			
7	ふりた	(右)	(捕)	.230	10	6			
8	ゆみよか	(右)	(遊)	.252	6	12			
代 だ い 打	やまのり	(右)	—	.242	4	11			
	くまによ	(左)	—	.256	10	13			
	ふくもも	(左)	—	.272	4	13			
	もとにに	(右)	—	.264	4	13			
な まえ 名前		タイプ	とうほう 投法	ぼうぎょりつ 防御率	きゅうそく 球速	スタミナ	カーブ	シュート	フォーク
投 とう 手 しゅ	ほびの	先	左	3.40	140	42	6	14	6
	さとお	先	右	3.85	141	38	7	5	8
	やまおり	先	右	4.30	142	32	9	8	6
	さんた	先	右下	4.55	135	32	8	10	11
	やまそと	リ	右	1.80	136	15	9	7	8
	ふるみそ	リ	左	4.05	138	15	8	4	2

監督の差がハッキリ出てしまいます



◆こーんなに大きなアーチ、みたことあるう？

これといった^ぬとび抜けた^{じつりょくしゃ}実力者は存在しない^{そんざい}が、選手^{せんしゅ}みんなが同じように人並^{ひとなみ}以上の^{いじょう}実力^{じつりょく}を持っている。代打^{だいち}の足^{あし}がみんな速い^{はや}という^{あて}のも、うれしいことだ。投手陣^{とうしゅじん}もそれなりに安定^{あんてい}している。

ポイントとなる選手はこの3人!!

まつなな



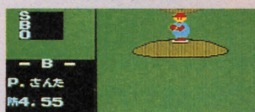
クリンアップとしてはちょっと地味だが、足があるので上位打線で働いてもらうとよい。よいよい。

くまによ



打率はそれほどよくないが、ラッキー7に使える、それなりに働いてくれるはず。期待してちょっ！

さんた



ぼうぎょりつ 防衛率こそ悪いが、やはりアンダースローはタイミングがとりづらいはず。決め球はフォーク。

ファ三通
推薦

ベストオーダーはこれだ！

あえてオーダーをいじらなくてもいいのだが、いじるとすればやはりこうだろう。2番にした「ふりた」の代わりに、「ふくもも」をいれるとさらによくなる。



◆かわいそうだけど、ほかの人のほうが光ってみえちゃうんだよね。バイバイ。

1	ふくろ
2	ふりた
3	まつなな
4	ぶうまん
5	いしみえ
6	ふざい
7	うりぼう
8	ゆみよか
P	ほびの

チーム — オリエンツ —

■チーム打率 ^{だりつ} .265

■チーム防御率 ^{ぼうぎょりつ} 3.77

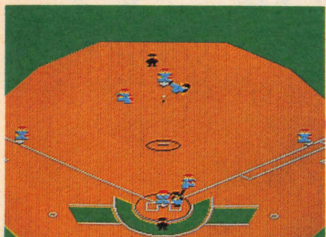
いっぱつ わら 一発は狙えないけど、^{あし}足をからめた攻
げき 撃で2、3点は^と取れる。あとはピッチャ
ーがどこまで^{おさ}抑えるかにかかっている。

■チーム本塁打 ^{ほんるい だ} 118

■チーム走力 ^{そうりょく} 10.2

だじゅん 打順	なまえ 名前	だせき 打席	しゅび 守備	だりつ 打率	ほんるい だすう 本塁打数	そうりょく 走力			
1	にしむり	(左)	(三)	.270	4	18			
2	やこた	(左)	(中)	.280	8	14			
3	たかだわ	(右)	(右)	.314	14	16			
4	まところつて	(右)	(一)	.244	16	5			
5	あいほう	(左)	(左)	.280	14	8			
6	かみかみ	(左)	(二)	.268	6	8			
7	みずあみ	(右)	(遊)	.262	12	13			
8	かはまだ	(右)	(捕)	.242	6	5			
だい 打	おたべ	(左)	—	.270	12	7			
	ふるかか	(右)	—	.250	12	12			
	さとけん	(右)	—	.236	8	11			
	やまもも	(左)	—	.268	6	5			
なまえ 名前		タイプ	とうほう 投法	ぼうぎょりつ 防御率	きゅうそく 球速	スタミナ	カーブ	シュート	フォーク
とう 手	しょう	先	右	3.60	145	42	8	7	8
	むらちよう	先	右	3.85	145	32	9	4	12
	こがあ	先	右	3.65	144	32	9	3	6
	そのかか	先	左	3.85	140	32	6	2	6
	にちな	リ	右下	4.20	142	15	5	8	6
	うきじま	リ	右	3.45	145	15	9	5	14

一発の期待できないホイールズ!?



これ、
出塁すればすぐ走るっ!!
基本ですよ。

ホイールズほどの長打力は持たないが、走力なら負けちゃいない。3番の「たかだわ」が中心になってポイントを叩き出してあげば、十分に戦えるチームである。足をからめた攻撃!! それしかないねっ。

ポイントとなる選手はこの3人!!

たかだわ



チーム唯一の3割バッターだけに、期待も大きい。そしてこの人は、その期待を裏切らない! ……はず。

ふるかか



打って走れるよい選手。すぐに起用してもいいし、ラッキー7までとっておくのもいい。どうぞご自由につ。

うきじま



フォーク14の決め球を持つ抑えの切り札。球速も140キロ台と、いろいろな使い方ができる投手だ。

ファ三通
推薦

好打者「たかだわ」を4番にいて、7番「みずあみ」を3番にあげる。あとは8番「かはまだ」を代打の「ふるかか」にかえる。これですしはましな打線になる。

ベストオーダーはこれだ!



控えの選手より劣っている人は、もちろんのこと、さよならなのよ。わかってちょ。

1	にしむり
2	やかた
3	みずあみ
4	たかだわ
5	あいほう
6	まろつて
7	かみかみ
8	かはまだ
P	しょう

Nチーム — ナムコスターズ —

■ チーム^{だりつ}打率 .277

■ チーム^{ぼうぎよりつ}防御率 3.02

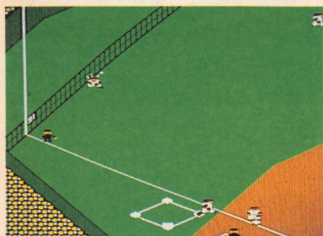
■ チーム^{ほんるいだ}本塁打 153

■ チーム^{そうりょく}走力 9.3

3年^{ねんめ}目のナムコスターズは、さらに強^{きょう}力^{りょく}になっているぞ。ナメてかかると、いた^{いた}痛いめにあうかもよ……。うん。

だじゆん 打順	なまえ 名前	だせき 打席	しゆび 守備	だりつ 打率	ほんるい 本塁打数	ださう 打数	そうりょく 走力		
1	ぴの	(左)	(中)	.260	2	22			
2	とまり	(右)	(二)	.280	2	12			
3	たろすけ	(右)	(三)	.310	22	10			
4	ぱつく	(右)	(一)	.332	32	4			
5	あむる	(左)	(右)	.268	18	4			
6	りゆうび	(右)	(捕)	.240	10	8			
7	りようま	(左)	(遊)	.262	4	10			
8	かげきよ	(右)	(左)	.272	10	8			
だい 打	べらほう	(右)	—	.280	18	8			
	わぎやん	(左)	—	.214	21	2			
	さんどら	(左)	—	.324	6	16			
	ぶんぶん	(右)	—	.280	8	8			
なまえ 名前		タイプ	とうほう 投法	ぼうぎよりつ 防御率	きうそく 球速	スタミナ	カーブ	シュート	フォーク
とう 手	らつぶ	先	左	4.30	146	40	8	3	1
	あさると	先	右	2.40	140	34	11	6	2
	あるばと	先	右下	2.40	130	30	11	6	2
	りつく	先	左	2.80	138	30	14	14	0
	ぜひうす	リ	右	3.40	135	15	6	6	9
	きやはち	リ	左下	2.80	138	15	14	14	0

いでてん"ぴの"健在! "ぱつく"も元気



エラーだ。ヘタクソねえ。

"ぴの"はほうっておいても大丈夫だからいいとして、問題はクリンアップだ。といっても3番4番はともに3割打っているし、控えの選手が充実しているから、まずまず安心だ。ただ、エースの防御率が悪いのが少々気になる。

ポイントとなる選手はこの3人!!

ぴの



少し打率が低いのが不安だけれど、足の速さにはかなわない。ナムコスターズの1番はこの人しかいないね。

ぱつく



大きく成長を遂げた主砲"ぱつく"。打率.332は立派!! 本塁打32本にも驚かされてしまうね!!

きやはち



カーブ、シュートともに14という成績。もうクネクネ曲がっちゃってしかたない。わあ一頭にくる!

ファ三通
推薦

ベストオーダーはこれだ!

3番に抜てきした"かげきよ"のところに、走力16の代打の"さんどら"を起用すれば、かなり打線のつながりがでてくるはず。ほかの代打もどこかに使おう!



少々走力があるが、控えの選手のほうがまだからね。ひっこんでもらいます。

1	ぴの
2	とまり
3	かげきよ
4	ぱつく
5	たろすけ
6	りゆうび
7	あむる
8	りようま
P	らつぷ

『ファミリースタジアム'88年度版』

投手編

84人の投手たちの中で、本当に使える選手は誰か!? このベスト30投手編を見て、判断してもらいたいのだ!!

防御率

投手にとって大切なのは、点を取られないこと。ですよね。

球速

夢の160キロ投手。これが「ファミスタ'88」にはいるんですね。

スタミナ

世の中には、体力だけは! っつて奴がよくいるんだよね。本当。

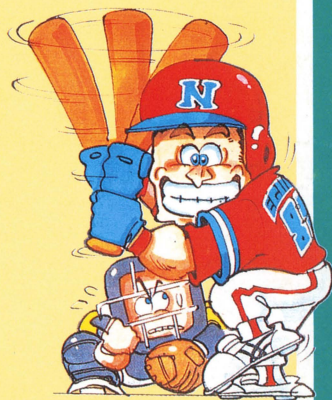
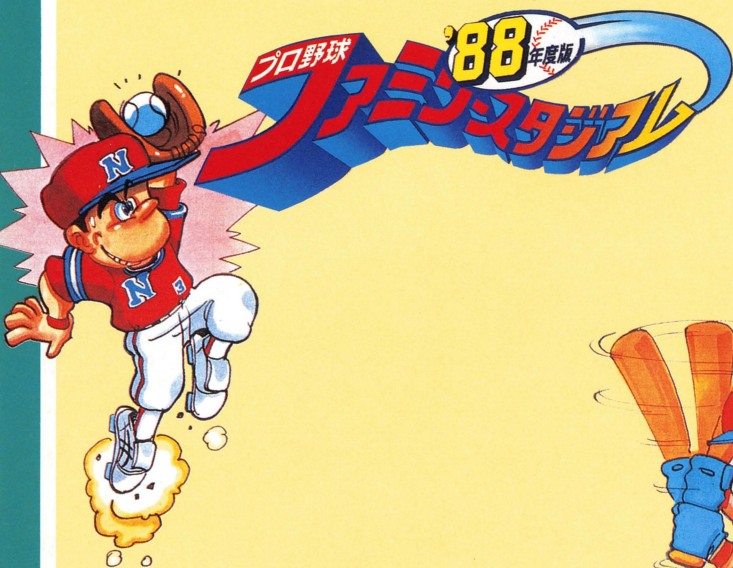
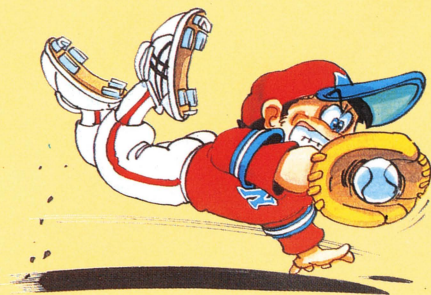
順位	名前	チーム名	成績	順位	名前	チーム名	成績	順位	名前	チーム名	成績
1	りげち	M	1.20	1	らいおん	M	160	1	ばいお	M	66
2	らいおん	M	1.70	2	ぐでん	M	156	2	らいおん	M	60
3	うえはは	D	1.75	3	くられんす	M	155	3	くられんす	M	54
4	やまと	B	1.80	4	かか	L	152	4	ぐでん	M	50
5	ばいお	M	1.90	5	まつだ	C	150	5	たきだし	F	48
6	くられんす	M	2.00	5	こなつ	D	150	6	おおによ	C	44
7	えかすり	M	2.05	5	ばいお	M	150	7	きたぼつ	C	42
8	かくげん	D	2.20	5	やまだき	Bu	150	7	がりい	G	42
8	ぐでん	M	2.20	5	おのの	Bu	150	7	ほびの	B	42
10	さいとと	G	2.25	5	ほしい	Bu	150	7	しょう	O	42
11	おおによ	C	2.35	11	かわはば	C	148	11	まきはは	G	40
12	あさると	N	2.40	11	まきはは	G	148	11	わななべ	L	40
12	あるばと	N	2.40	11	こんじよ	D	148	11	かか	L	40
14	かか	L	2.50	11	うえはは	D	148	11	むぎの	Bu	40
15	おばにや	S	2.55	11	かくげん	D	148	11	らつぷ	N	40
15	やまめ	L	2.55	11	わななべ	L	148	16	やまたか	H	38
17	かわはば	C	2.65	11	たきだし	F	148	16	さとお	B	38
18	たきだし	F	2.70	18	むぎの	Bu	147	18	きいやん	T	36
19	くわわ	G	2.80	19	ながほみ	C	146	18	おばにや	S	36
19	まきはは	G	2.80	19	なかやや	W	146	18	にら	W	36
19	いもうえ	H	2.80	19	がりい	G	146	18	くわわ	G	36
19	りつく	N	2.80	19	りげち	M	146	18	くろう	L	36
19	きやはち	N	2.80	19	いしもも	Bu	146	18	やまかす	H	36
24	むぎの	Bu	2.90	19	らつぷ	N	146	24	こなつ	D	34
25	みなみお	L	2.95	25	たかろ	S	145	24	つも	F	34
26	きいやん	T	3.00	25	つも	F	145	24	にやんこ	H	34
26	こなつ	D	3.00	25	さとせい	F	145	24	おのの	Bu	34
26	まちうり	F	3.00	25	しょう	O	145	24	あさると	N	34
29	かてる	G	3.05	25	むらちよう	O	145	29	さとせい	F	32
30	かわぶち	C	3.10	25	うきじま	O	145	29	むらら	Bu	32

部門別ベスト30発表だっ!!

野手編

打って、走る。それが野手の仕事。打率、本塁打、走力と
もに優れたオールマイティー選手がいれば、いいのになあ。

打 率				本塁打				走 力			
野球の場合、数打ちや当たるっ!! じゃあ、こまるんだよねん!				野球の醍醐味といえばやはり、ホ ームランでしょーな。うんっ。				足があれば内野安打が狙えて、な にかと有利なんだよね。			
順位	名前	チーム名	成績	順位	名前	チーム名	成績	順位	名前	チーム名	成績
1	ほつくす	M	.376	1	かんせい	M	60	1	ぴの	N	22
2	ういんふい	M	.374	2	すとべり	M	56	2	へんたそん	M	18
3	ぼけつと	M	.372	2	くらく	M	56	2	にしむり	O	18
4	へんたそん	M	.346	4	ういんふい	M	50	4	しやうだ	C	17
5	どうぞ	M	.336	5	どうぞ	M	48	4	よしひほ	C	17
6	ばつく	N	.332	6	まつく	M	46	4	ゆたきや	W	17
7	しのつた	G	.328	7	あきかわ	L	42	4	おやしき	W	17
7	すとべり	M	.328	8	ぼけつと	M	40	4	おすみす	M	17
9	おみあい	D	.324	9	おみあい	D	38	9	たつまき	D	16
9	さんどら	N	.324	9	もんた	H	38	9	ひらよ	L	16
11	しやうだ	C	.322	11	ばうむ	T	36	9	あきかわ	L	16
11	かんせい	M	.322	12	ぼんち	W	34	9	つべ	L	16
13	ゆたきや	W	.316	12	はり	G	34	9	ささい	H	16
13	まつなな	B	.316	14	ばつく	N	32	9	おいしい	Bu	16
15	ぶうまん	B	.314	15	たんず	C	30	9	たかだわ	O	16
15	たかだわ	O	.314	15	さんばく	M	30	9	さんどら	N	16
17	ばうむ	T	.312	15	きよすく	L	30	17	たかはび	W	15
18	ぼちむら	G	.310	15	ほえれお	L	30	17	こうも	G	15
18	あらり	Bu	.310	19	ひぼさわ	S	28	17	さんばく	M	15
18	たろすけ	N	.310	19	ぶらいあ	Bu	28	17	いしけり	L	15
21	もんた	H	.308	19	ぶうまん	B	28	17	しまたま	F	15
22	はたはた	G	.304	22	でえやん	S	26	17	ゆかにたに	H	15
23	ぼんち	W	.302	22	る	G	26	17	まつなな	B	15
23	ばなな	H	.302	22	ぼちむら	G	26	24	しょうの	T	14
25	けいび	D	.300	22	けいび	D	26	24	やまさひ	C	14
25	おすみす	M	.300	22	うお	D	26	24	すとべり	M	14
27	くらく	M	.298	22	があたあ	M	26	24	ふくろ	B	14
27	ぶらいあ	Bu	.298	22	いしみえ	B	26	24	やこた	O	14
27	ふくろ	B	.298	29	いいすら	F	24	29	やまだき	W	13
30	はり	G	.296	29	おくりび	Bu	24	29	みずあみ	O	13



ごう とく べつ ふ ろく
ファミコン通信 12月23日号特別付録②

昭和63年12月23日発行(隔週金曜日発行) 第3巻 第25号 通巻64号